

MEMO CLASSEMENT DES POULES
APPLICATION DE LA MODIFICATION DE L'ARTICLE I.303

Mise à jour le 25 août 2015 [PR]

Article I.303 (RS T I Ch III Article15) Classement des joueurs dans une poule

- a) Le classement dans chaque poule est établi dans l'ordre décroissant du nombre de points acquis après chaque partie. Une victoire attribue 2 points, une défaite attribue 1 point. En cas d'absence à l'appel de son nom, d'abandon, de refus de jouer ou de disqualification le joueur marque 0 point.
- b) Lorsque deux participants terminent à égalité de points, ils sont départagés par le résultat de la partie les ayant opposés.
- c) Lorsque plus de deux participants terminent à égalité de points, il est établi un nouveau classement entre les ex-æquo, portant sur les résultats des parties les ayant opposés en faisant le total des points, puis, si nécessaire, le quotient des manches gagnées par les manches perdues et, si l'égalité persiste, le quotient des points gagnés par les points perdus.
- d) Dès que l'un (ou plusieurs) des ex aequo peut être classé, on reprend la procédure décrite ci-dessus pour les joueurs restant à égalité.
- e) En cas d'égalité persistante, un tirage au sort est effectué.

Déclinaison de l'article :

Pour matérialiser les différents cas de figure sur la fiche de poule indication devant la partie concernée d'une abréviation :

- A Abandon ou disqualification en cours de partie
- F Forfait, disqualification en dehors d'une partie ou refus de jouer

1 - Un joueur abandonne en cours de partie, il marque 0 point pour cette partie, son adversaire 2 points. Pour la notation des scores il est attribué à son adversaire les points nécessaires pour gagner la partie.

Par exemple Bernard abandonne lors de la 2^{ème} manche alors qu'il mène 6-3 et qu'il a gagné la 1^{ère} manche 11/03.

A	3 Contre 7	ALBERT	BERNARD	-03	06	00	00	/							2					0
---	------------	--------	---------	-----	----	----	----	---	--	--	--	--	--	--	---	--	--	--	--	---

2 - Si il ne joue pas ses autres parties il marque 0 point pour ces parties et ses adversaires respectifs 2 points. Pour la notation des scores son adversaire est considéré avoir gagné par 3-0 manches si la partie se joue au meilleur des 5 manches ou 4-0 manches si au meilleur des 7 manches et 11-0 pour chaque manche.

Par exemple Bernard ne joue pas ses 2 dernières parties de poule.

F	6 Contre 7	VINCENT	BERNARD	00	00	00	/	/													2	0
F	4 Contre 7	DAVID	BERNARD	00	00	00	/	/													2	0

3 - Si pour une partie, y compris sa 1^{ère} partie de poule, un joueur abandonne, refuse de jouer, ou si il a été disqualifié (y compris pour absence), il est autorisé à jouer les parties restantes de sa poule.

Le classement de la poule est effectué en tenant compte de tous ses résultats, même si il n'a pas joué ses dernières parties.